Hugo Lamy, 36 ans
+33 (0)6 98 69 22 82
hugogopro@protonmail.com
site: hugulumu.fr/
git : gitea.hugulumu.com/



DEVELOPPEUR FULLSTACK EMBARQUE

Développeur backend et systèmes embarqués spécialisé en C, TypeScript et IoT.
Conception d'APIs cloud pour la communication avec appareils embarqués, avec pratique du firmware, Linux, protocoles réseau et optimisation mémoire.
Intérêt marqué pour les systèmes bas niveau et le logiciel libre.

COMPÉTENCES

- **Langages :** C, C++, TypeScript, JavaScript, PHP
- **Backend / Cloud :** Node.js, NestJS, Firebase Cloud Functions, MongoDB, MySQL
- **Embarqué / IoT :** Linux, Zephyr RTOS, optimisation mémoire
- **Outils :** Git, Docker
- **Web :** HTML, CSS, WordPress, Svelte.js, React.js, Next.js
- **Méthodes :** TDD, Fonctionnelle, emails, sending emails, receiving emails
- **Langues :** Francais (natif), Anglais (courant)

EXPÉRIENCE

gitea.hugulumu.com/

- **Developpeur Backend & Embarqué** - OSKEY (2024-présent) oskey.io/
  - Développement d'endpoints backend **Firebase Cloud Functions** en TypeScript / NestJS pour la communication avec des **appareils IoT**
  - Refactorisation du backend existant (**typage TypeScript** strict, correction d'erreurs, amélioration de la maintenabilité)
  - Développement d'helpers backend centralisant les **contrôles d'accès**, la gestion des erreurs et l'accès aux données en base
  - Optimisation de la gestion mémoire d'un **firmware IoT en C (Zephyr RTOS)**
  - Mise en place de tests d'intégration backend et firmware
- **Developpeur Fullstack** - FIPF (2024) carteprof.org/
  - Développement d'un **plugin WordPress (PHP / MySQL)** pour la gestion des paiements
  - Audit et correction de plugins tiers
  - Automatisation des flux de paiement
- **Developpeur Front-End** - KOSMOPOLIT (2023) kosmopolit/
  - Développement d'un **site static multilingue** (JavaScript, HTML/CSS)

FORMATION

ECOLES

- **École 42**, Paris, 2021-2023
  Programmation système, algorithmique, développement logiciel
- **SIMPLON**, full-stack JavaScript, 2018
  Formation intensive en web Fullstack JavaScript

ASSOCIATIF

- **ZEROMILLIONS**, 2021 – 2024
  Vulgariser contraception testiculaire
- **MIGRANTS-WILSON**, 2020 – 2022
  Distribution de repas
- **UTOPIA 56**, 2016
  Bénévolat camp de réfugiés

PROJETS

- **Programmation système (C)**, Implémentation d'un shell Unix avec parsing de commandes, pipes, redirections, gestion des processus et signaux
- **Protocoles réseau / HTTP (C++)**, Implémentation d'un serveur HTTP/1.1 non bloquant avec support GET / POST / DELETE, et exécution de CGI
- **Algorithmes graphiques (C)**, Moteur graphique raycasting avec rendu 3D à partir d'une carte 2D et gestion des déplacements FPS

Hugo Lamy, 36 years old
+33 (0)6 98 69 22 82
hugogopro@protonmail.com
site: hugulumu.fr/
git : gitea.hugulumu.com/



DEVELOPER FULLSTACK EMBEDDED

Backend and embedded systems developer specializing in C, TypeScript, and IoT.
Design of cloud APIs for communicating with embedded devices, with experience in firmware development, Linux, network protocols and memory optimization.
Strong interest in low-level systems and open-source software.

SKILLS

- **Languages :** C, C++, TypeScript, JavaScript, PHP
- **Backend / Cloud :** Node.js, NestJS, Firebase Cloud Functions, MongoDB, MySQL
- **Embedded / IoT :** Linux, Zephyr RTOS, memory optimization
- **Tools :** Git, Docker
- **Web :** HTML, CSS, WordPress, Svelte.js, React.js, Next.js
- **Practices :** TDD, Fonctional, emails, sending emails, receiving emails
- **Languages :** Francais (native), Anglais (fluent)

EXPERIENCE

gitea.hugulumu.com/

- **Backend & Embedded Developer** - OSKEY (2024-Present) oskey.io/
  - Design of **Firebase Cloud Functions** backend APIs in TypeScript / NestJS for communication with **IoT devices**
  - Refactored existing backend (strict **TypeScript typing**, bug fixes, maintainability improvements)
  - Development of backend helpers that centralize **access controls**, error handling, and access to documents in the database
  - Optimized memory usage of an **IoT firmware written in C (Zephyr RTOS)** running on microcontrollers
  - Implemented backend and firmware **integration tests**
- **Fullstack Developer** - FIPF (2024) carteprof.org/
  - Developed a **WordPress plugin (PHP / MySQL)** for payment management
  - Audited and fixed third-party plugins
  - Automated payment workflows
- **Front-End Developer** - KOSMOPOLIT (2023) kosmopolit/
  - Developed a **multilingual static website** (JavaScript, HTML/CSS)

FORMATION

SCHOOLS

- **École 42**, Paris, 2021-2023
  Systems programming, algorithms, software development
- **SIMPLON**, full-stack JavaScript, 2018
  Intensive JavaScript Fullstack Web Development Program

VOLONTARY SECTOR

- **ZEROMILLIONS**, 2021 – 2024
  Education on male contraception
- **MIGRANTS-WILSON**, 2020 – 2022
  Food distribution
- **UTOPIA 56**, 2016
  Refugee camp volunteering

PROJECTS

- **Systems Programming (C)**, Implementation of a Unix shell with command parsing, pipes, redirections, process management and signal handling
- **Network Protocols / HTTP (C++)**, Implementing a non-blocking HTTP/1.1 server with support for GET / POST / DELETE, and CGI execution
- **Graphics Algorithms (C)**, A raycasting graphics engine, featuring 3D rendering based on a 2D map and FPS movement handling

Hugo Lamy

Développeur Backend / Systèmes & IoT (Version ATS)

Profil

📍 Paris, France | 📞 +33 (0)6 98 69 22 82 | ✉ hugogopro@protonmail.com | 🌐 hugulumu.fr | 💾 gitea.hugulumu.com

Développeur backend et systèmes embarqués spécialisé en **C, TypeScript et IoT**.
Conception d'APIs cloud pour la communication avec **appareils embarqués**, avec pratique du **firmware, Linux et protocoles réseau**.
Intérêt marqué pour les **systèmes bas niveau**, et le **logiciel libre**.

Compétences

- **Langages** : C, C++, TypeScript, JavaScript, PHP, bash, CSS, HTML
- **Backend / Cloud** : Node.js, NestJS, Firebase Cloud Functions, MongoDB, MySQL
- **Embarqué / IoT** : Linux, Zephyr RTOS, optimisation mémoire
- **Outils** : Git, Docker
- **Web** : WordPress, Svelte.js, React.js, Next.js
- **Méthodes** : TDD, Fonctionnelle, emails, sending emails, receiving emails
- **Langues** : Français (natif), Anglais (courant)

Expérience

OSKEY | **Développeur Backend & Embarqué** | *septembre 2024 – présent*

- Conception d'**APIs backend Firebase Cloud Functions** en TypeScript / NestJS pour la communication avec des **appareils IoT**
- Refactorisation du backend existant (typage **TypeScript**, correction d'erreurs, amélioration de la maintenabilité
- Développement d'**helpers backend** centralisant les **contrôles d'accès**, la gestion des erreurs et l'accès aux documents en base
- Optimisation de la gestion mémoire d'un **firmware IoT en C (Zephyr RTOS)** sur microcontrôleur
- Mise en place de **tests d'intégration** backend et firmware

FIPF – carteprof.org | **Développeur Fullstack** | *Janvier 2024 – Août 2024*

- Développement d'un **plugin WordPress (PHP / MySQL)** pour la gestion des paiements
- Audit et correction de plugins tiers
- Automatisation des flux de paiement

KOSMOPOLIT | **Développeur Front-End** | *Mars 2023 – Juin 2023*

- Développement d'un **site static multilingue** (JavaScript, HTML/CSS)

Formation

- **École 42, Paris** | *2021 – 2023* | Programmation système, algorithmique, développement logiciel
- **SIMPLON** | *2018* | Formation intensive en web Fullstack JavaScript

---

Projets

- **Programmation système (C)** — Implémentation d'un **shell Unix** avec **parsing, pipes, redirections, gestion des processus et signaux**
- **Protocoles réseau / HTTP (C++)** — Implémentation d'un serveur **HTTP/1.1 non bloquant** avec support **GET / POST / DELETE**, et exécution de **CGI**
- **Algorithmes graphiques (C)** — Moteur graphique **raycasting** avec rendu 3D à partir d'une carte 2D et gestion des déplacements FPS
- **Métaprogrammation (C)** — Programme **auto-réplicatif** générant son propre code source à l'exécution

---

Associatifs

- **ZEROMILLIONS** | *2021 – 2024* | Vulgarisation sur la contraception testiculaire
- **MIGRANTS-WILSON** | *2020 – 2022* | Distribution de repas
- **UTOPIA 56** | *2016* | Bénévolat en camp de réfugiés

Hugo Lamy

Backend / Systems & IoT Developer (ATS-Friendly Version)

Profile

Paris, France | +33 (0)6 98 69 22 82 | hugogopro@protonmail.com | hugulumu.fr | gitea.hugulumu.com

Backend and embedded systems developer specializing in **C, TypeScript, and IoT**.
Design of **cloud APIs** for communicating with **embedded devices**, with experience in **firmware, Linux, and network protocols**.
Strong interest in **low-level systems** and **open-source software**.

Skills

- **Languages** : C, C++, TypeScript, JavaScript, PHP, bash, CSS, HTML
- **Backend / Cloud** : Node.js, NestJS, Firebase Cloud Functions, MongoDB, MySQL
- **Embedded / IoT** : Linux, Zephyr RTOS, memory optimization
- **Tools** : Git, Docker
- **Web** : WordPress, Svelte.js, React.js, Next.js
- **Practices** : TDD, Fonctional, emails, sending emails, receiving emails
- **Languages** : French (native), English (fluent)

Experience

OSKEY | **Backend & Embedded Developer** | *September 2024 – Present*

- Design of **Firebase Cloud Functions backend APIs** in TypeScript / NestJS for communication with **IoT devices**
- Refactored existing backend (**TypeScript** typing, bug fixes, maintainability improvements)
- Development of **backend helpers** that centralize **access controls**, error handling, and access to documents in the database
- Optimized memory usage of an **IoT firmware written in C (Zephyr RTOS)** running on microcontrollers
- Implemented backend and firmware **integration tests**

FIPF – carteprof.org | **Fullstack Developer** | *January 2024 – August 2024*

- Developed a **WordPress plugin (PHP / MySQL)** for payment management
- Audited and fixed **third-party plugins**
- Automated **payment workflows**

KOSMOPOLIT | **Front-End Developer** | *March 2023 – June 2023*

- Developed a **multilingual static website** (JavaScript, HTML/CSS)

Education

- **École 42, Paris** | *2021 – 2023* | Systems programming, algorithms, software development
- **SIMPLON** | *2018* | Intensive JavaScript Fullstack Web Development Program

---

Projects

- **Systems Programming (C)** — Implementation of a **Unix shell** with command parsing, **pipes, redirections, process management and signal handling**
- **Network Protocols / HTTP (C++)** — Implementing a **non-blocking HTTP/1.1 server** with support for **GET / POST / DELETE**, and **CGI execution**
- **Graphics Algorithms (C)** — A **raycasting** graphics engine, featuring 3D rendering based on a 2D map and FPS movement handling
- **Metaprogramming (C)** — **Self-replicating program** generating its own source code at runtime (metaprogramming)

Community

- **ZEROMILLIONS** | *2021 – 2024* | Educational outreach on male contraception
- **MIGRANTS-WILSON** | *2020 – 2022* | Food distribution
- **UTOPIA 56** | *2016* | Refugee camp volunteering